

**COMPETENCIAS ESPECÍFICAS, SABERES BÁSICOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

**MATERIA: PROYECTO EDUCACIÓN PLÁSTICA Y AUDIOVISUAL**

COMPETENCIA ESPECÍFICA	CRITERIOS DE EVALUACIÓN
1. Analizar manifestaciones artísticas, contextualizándolas, describiendo sus aspectos esenciales y valorando el proceso de creación y el resultado final, para educar la mirada, alimentar el imaginario, reforzar la confianza y ampliar las posibilidades de disfrute del patrimonio cultural y artístico.	1.1. Analizar manifestaciones artísticas de diferentes épocas y culturas, contextualizándolas, describiendo sus aspectos esenciales, valorando el proceso de creación del resultado final, y evidenciando una actitud de apertura, interés y respeto en su recepción.
	1.2. Valorar críticamente los hábitos, los gustos y los referentes artísticos de diferentes épocas y culturas, reflexionando sobre su evolución y sobre su relación con los del presente.
2. Explorar las posibilidades expresivas de diferentes técnicas gráfico-plásticas, empleando distintos medios, soportes, herramientas y lenguajes, para incorporarlas al repertorio personal de recursos y desarrollar el criterio de selección de las más adecuadas a cada necesidad o intención.	2.1. Participar, con iniciativa, confianza y creatividad, en la exploración de diferentes técnicas gráfico-plásticas, empleando herramientas, medios, soportes y lenguajes.
	2.2. Elaborar producciones gráfico-plásticas de forma creativa, determinando las intenciones expresivas y seleccionando con corrección las herramientas, medios, soportes y lenguajes más adecuados de entre los que conforman el repertorio personal de recursos.
3. Explorar las posibilidades expresivas de diferentes medios, técnicas y formatos audiovisuales, decodificando sus lenguajes, identificando las herramientas y distinguiendo sus fines, para incorporarlos al repertorio personal de recursos y desarrollar el criterio de selección de los más adecuados a cada necesidad o intención.	3.1. Participar, con iniciativa, confianza y creatividad, en la exploración de diferentes medios, técnicas y formatos audiovisuales, decodificando sus lenguajes, identificando las herramientas y distinguiendo sus fines.
	3.2. Realizar producciones audiovisuales, individuales o colaborativas, asumiendo diferentes funciones; incorporando el uso de las tecnologías digitales con una intención expresiva; buscando un resultado final ajustado al proyecto preparado previamente; y seleccionando y empleando, con corrección y de forma creativa, las herramientas y medios disponibles más adecuados.
4. Crear producciones artísticas, individuales o grupales, realizadas con diferentes técnicas y herramientas, incluido el propio cuerpo, a partir de un motivo o intención previos, adaptando el diseño y el proceso a las necesidades e indicaciones de realización y teniendo en cuenta las características del público destinatario, para compartirlas y valorar las oportunidades de desarrollo personal, social, académico o profesional que pueden derivarse de esta actividad.	4.1. Crear un producto artístico individual o grupal, de forma colaborativa y abierta, diseñando las fases del proceso y seleccionando las técnicas y herramientas más adecuadas para conseguir un resultado adaptado a una intención y a un público determinados.
	4.2. Exponer el resultado final de la creación de un producto artístico, individual o grupal, poniendo en común y valorando críticamente el desarrollo de su elaboración, las dificultades encontradas, los progresos realizados y los logros alcanzados.
	4.3. Identificar oportunidades de desarrollo personal, social, académico o profesional relacionadas con el ámbito artístico, comprendiendo su valor añadido y expresando la opinión personal de forma razonada y respetuosa.

**COMPETENCIAS ESPECÍFICAS, SABERES BÁSICOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

**MATERIA: PROYECTO EDUCACIÓN PLÁSTICA Y AUDIOVISUAL**

**UNIDADES DIDÁCTICAS**

UD. 1  
CONOCIMIENTO DE LA MATERIA

UD.21  
ESTRUCTURAS FORMALES

UD. 3  
LA GEOMETRÍA

UD.4  
ELEMENTOS DE CONFIGURACIÓN

UD. 5  
LA FORMA

UD.6  
PERCEPCIÓN

UD. 7  
LECTURA DE IMÁGENES

UD.8  
LA FORMA TRIDIMENSIONAL

UD 9  
EL LENGUAJE SECUENCIAL

**INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN**

El profesorado llevará a cabo la evaluación, preferentemente, a través de la observación continuada de la evolución del proceso de aprendizaje en relación con los criterios de evaluación y el grado de desarrollo de las competencias específicas.

Las evidencias de evaluación más usadas en la materia serán: A PRODUCTOS (maqueta, composición, comic, portfolio). B DESEMPEÑOS Y PROCESOS (exhibición, presentación). C RESPUESTAS A PREGUNTAS (prueba escrita, cuestionario).

**CRITERIOS DE CALIFICACIÓN**

La nota de la materia se obtiene de aplicar la media aritmética de las calificaciones de los criterios de evaluación.

Las calificaciones se expresarán en los términos de INSUFICIENTE (para el 1, 2, 3 y 4); SUFICIENTE (para el 5); BIEN (para el 6); NOTABLE (para el 7 y el 8) y SOBRESALIENTE (para el 9 y el 10).

La materia se supera con una nota igual o superior a 5.

Todos los criterios de evaluación contribuyen en la misma medida al grado de desarrollo de la competencia específica, por lo que tendrán el mismo valor a la hora de determinar su grado de desarrollo.

Los criterios de evaluación de las competencias clave y de las competencias específicas, así como las situaciones de aprendizaje y los criterios de calificación aparecerán reflejados en la programación didáctica, que a tal efecto se colgará en la WEB del IES SANTA ROSA DE LIMA a partir del 15 de noviembre, como es preceptivo.